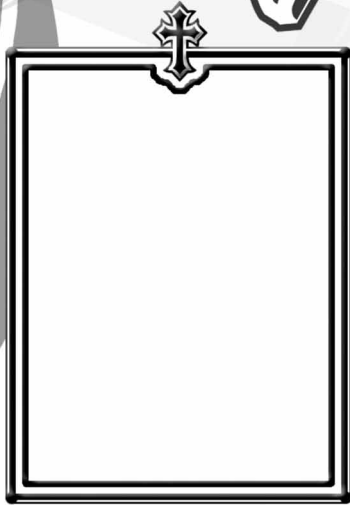




IDENTITÉ : .....  
 SUPÉRIEUR : .....  
 GRADE : .....  
 POUVOIRS DE GRADE : .....



**F**orce      **A**gilité      **P**erception  
**V**olonté      **P**résence      **F**oi

PF : ( ) \_\_\_\_\_  
 PP : ( ) \_\_\_\_\_  
 BL : ( ) □□□□□□...  
 BG : ( ) □□□□□...  
 BF : ( ) □□□...  
 MS : ( ) □□...

BLESSURE OUVERTE       BLESSURE FERMÉE

**TALENTS PRINCIPAUX**      NIVEAU      CARAC.

† Baratin	_____	Pré
† Combat (.....)	__( )	Agi
† Corps à corps	_____	Agi
† Défense	_____	Agi
† Discrétion	_____	Agi
† Discussion	_____	Vol
† Enquête	_____	Foi
† Fouille	_____	Per
Intrusion	_____	—
Médecine	_____	—
† Séduction	_____	Pré
† Tir (.....)	__( )	Per

**TALENTS EXOTIQUES**      NIVEAU      CARAC.

.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...
.....	_____	...

**POUVOIRS**      NIVEAU      PP

.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....

**TALENTS SECONDAIRES**      NIVEAU      CARAC.

† Acrobatie	_____	Agi
† Aisance sociale	_____	Pré
Art (.....)	__( )	Pré
† Athlétisme	_____	For
Conduite	_____	Agi
Culture gén <sup>le</sup> (.....)	__( )	—
Hobby (.....)	_____	—
Informatique	_____	—
† Intimidation	_____	For
Langues [.....]	_____	—
Métier (.....)	_____	—
Navigation	_____	—
Pilotage	_____	—
Sv. criminel (.....)	__( )	—
Sv. d'espion (.....)	__( )	—
Sv. militaire (.....)	__( )	—
Sv. occulte (.....)	__( )	—
Science (.....)	__( )	—
Survie (.....)	__( )	Per
Technique (.....)	__( )	—

**POUVOIRS**      NIVEAU      PP

.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....
.....	_____	.....

**NOTES**

.....  
 .....  
 .....  
 .....  
 .....

† : talent inné